

# 4. Kveld

## Motspillssignaler – god løft

Av Espen Lindqvist

# Styrkekast

Generell regel: Vi legger styrke  
hvis vi ønsker fortsettelse.

# Eksempel

Eksemplene under tar utgangspunkt i at makkers honnør-utspill lover honnøren under. Det vil være unntak. Hvis man velger å spille ut fra honnør dobbel, starter man med honnøren.

Motparten spiller trumfkontrakt. Hjerter er trumf.

Bordet kommer ned med (hjerter er trumf):

Xxx, Kxxx, Axxx, xx

Makker spiller ut spares.

Vi legger styrke med kongen eller damen (fordi makker normalt har ess-konge når han spiller ut esset) og med to små hvis vi ønsker stjeling.  
Ellers svakhet

Bordet kommer ned med (hjerter er trumf):

**Xxx, Kxxx, Axxx, xx**

Makker spiller ut sparkonge.

Vi legger styrke med esset, (damen) eller knekten, Ellers svakhet.

Bordet kommer ned med (hjerter er trumf):

**Xxx, Kxxx, Axxx, xx**

Makker spiller ut spardame.

Vi legger styrke med kongen. Ofte også med tieren (siden makker normalt har knekten).

Det vil være unntak; du kan legge svakhet hvis du ønsker at makker skal skifte farge.

For eksempel; du ønsker en stjeling i en annen farge, eller du ser det haster med å hente eller etablere stikk et annet sted.

Mot NT gjelder de samme prinsippene, men vi legger aldri styrke med to små (kan ikke få stjeling).

## Første frie avkast

Når spillefører spiller en farge og du ikke har flere av sorten, legger vi styrke/svakhet. En vanlig avtale er at det neste kortet er fordeling.



## Avkast av honnør

Med en solid sekvens (mange kort i rekkefølge), f.eks KQJ10x eller QJ109x kan man ved første anledning kaste den høyeste. Dette gjør ofte motspillet mye enklere for makker.

Så tydelig som mulig

Når posisjonen er styrke/svakhet legger **vi den aller laveste** hvis vi ønsker fortsettelse, og **den høyeste vi har råd til** hvis vi ønsker å signalisere svakhet. **Vi kombinerer ikke signalet med fordeling.**

# Lavinthal/Fargepreferanse - Et tredje signal (Styrke/Svakhet og fordeling er de andre).

I enkelte situasjoner er det viktigere å signalisere hvilken (av to) farger du ønsker skift til.

Et høyt kort ber om spar (eller hjerter om spar er trumf), mens et lavt kort ber om kløver (eller ruter om kløver er trumf).

En typisk situasjon der Lavinthal er fornuftig er om du spiller ut f.eks ruteress mot motpartens sparkontrakt og bordet har singel ruter. Da er det ikke så mye poeng i å fortelle om du ønsker fortsettelse i ruter. En høy ruter på makkers utspill ber om hjerter, en lav ruter ber om kløver.

Lavinthal er også fornuftig å bruke i motpartens trumffarge.

# God løft

Motparten åpner og vi melder inn. Nå bruker vi overmelding av åpningsfargen som en god løft (minst 3-korts støtte og 9+ honnørpoeng).

Konvensjonen gjelder uavhengig av om motstander til høyre melder eller ikke.

# Eksempler

(1kl) 1hj (pass) 2kl = hjertestøtte og 9+

(1kl) 1hj (1sp) 2kl = hjertestøtte og 9+

(1hj) 1sp (2hj) 3hj = sparstøtte og 9+

(1hj) 2kl (pass) 2hj = kløverstøtte og 9+

En dårlig 9-poenger (myke honnører og lite fordeling) kan nedvurderes til enkel støtte.